



Túl van az első, de inkább nulladik fordulón a négy városban párhuzamosan megrendezett *Székelv Kvíz*

nem szokványos

[általános műveltségi kocsmavetélkedő](#)

. Azért volt nulladik az október 15-i kör, mert a résztvevő csapatok még csak ismerkedtek a játékkal, a forduló pontszámai nem számítottak bele a végeredménybe.

Az már egy alkalom után is elmondható, hogy **a feladatok igencsak változatosak**, az általános műveltségi és helyismereti kérdések mellett néhány, a

Székelv Activity

társasjátékból kiragadott feladat is színesíti a teendők listáját.

Ez utóbbiak lényege, hogy egy játékos kap egy kártyát, rajta négy, tipikusan székelv szóval, amiből választania kell egyet, majd eldönti, hogy ezt szavakkal írja körbe, elmutogatja, vagy lerajzolja. Közben az összes csapat találgathat, ahonnan először érkezik a hajszálpontos válasz, ahhoz a csapathoz vándorol a megfejtésért járó jutalom.

Focilegendáktól a Counter Strike-ig

Minden forduló egy **ügyességi játékkal zárul**, ahol a csapatoknak egy fából készült ördöglakatot kell szétszedniük, majd összerakniuk. A csapatok közti pontszámkülönbség java valószínűleg az Activity és az ügyességi feladatokból eredhet majd, hiszen előbbi esetén csak egy csapat kap pontot, míg utóbbi egyelőre igencsak nehéznek bizonyult, eddig egy csapatnak sem sikerült teljesen megoldania a feladatot.



Az íható díjazás

A díjazás két részre osztható: egyrészt a tíz forduló lejártával a székelyföldi szakasz végén a legjobbakat **értékes nyereményekkel jutalmaznak**, osztogatnak majd siklóernyős tandemrepülést, könyvutalványokat és társasjátékokat is.

Másrészt minden forduló végén a kvíz házigazdája, Székelyudvarhelyen a *G. Café*, kisebb ajándékokat ajánl fel az első három helyen végzett csapatoknak – ezek **jellemzően különböző italok lesznek**, így jó hangulatban ünnepelhetnek, akik jól teljesítettek.

A nulladik forduló ebben a tekintetben is különleges volt, ugyanis a négy benevezett csapatból **három ugyanannyi pontot ért el**, így tripla holtverseny alakult ki az élen. A felettébb jó hangulatban lezajlott vetélkedő ezután még jobb irányt vett, a három csapat a negyediket maga mellé véve együtt fogyasztotta el a felajánlott ajándékokat, miközben minden kérdést alaposan kibeszéltek.

A nézők szerint kívülről nem annyira izgalmas szemlélni a vetélkedőt – ha te sem szeretnéd két sorral hátrábbról nézni, amint mások izgulnak, és jól érzik magukat, akkor **itt az idő jelentkezni**.

Mivel az első igazi forduló **ma, vagyis október 22-én** lesz, ezért egészen a játék kezdetéig lehet jelentkezni

[regisztrációs oldalán](#)

[a Székely Kvíz](#)

Vegyél magad mellé még egy vagy két embert, és ti is legyetek ott ma este, hogy versenybe szállhassatok a díjakért, együtt töltsetek el kilenc izgalmas és agypróbáló estét!