



Továbbra sem olcsó hobbi a PC-játék. A minden erőforrást felemésztő, gyakran a legújabb technológiát igénylő programok élvezhető futtatása gyakori fejlesztést igényelnek. Súlyos összegekért tudjuk folyamatosan szinten tartanunk gépünket.



Felhőtlen felhősödés

A megoldás megérkezett: játszunk kedvenceinkkel más gépen, interneten keresztül. Ez a cloud gaming. Az angol kifejezést leginkább felhőjátéknak lehet fordítani, de nyilván nem arról van szó, hogy kifekszünk a fűbe, és megpróbáljuk kitalálni, melyik felhő hasonlít a leginkább mondjuk Bunta Leventére.



Az adott játék nem a saját gépünkön fut, hanem egy combos szerveren, valahol a világ egyik szögletében. Nekünk csak az élménnyel kell törődnünk. A sebességgel nem lesz bajunk. Azért

annyi megkötés van, hogy legalább 2 megabites sávszélességű internettel rendelkezünk. De ez sem indok: hasonló és nagyobb csomagokat is potom áron bármelyik hazai internet-szolgáltató ajánl.

Próbaként, amennyiben a YouTube HD felbontású videóit gond nélkül tudjuk nézni, akkor a távjátékkal sem lesz problémánk. Vizuális élményben is hasonlóra számíthatunk: nem kapjuk ugyanazt a csilli-villi grafikát, mintha saját gépünkön játszanánk, de a tapasztalat azt mutatja, megéri a kompromisszum. Helyenként szűrösödik a kép, de

az élmény leírhatatlan.

□

Pár perc a regisztráció, a kliensprogram letöltése. Ezt követően azonnal belevághatunk a játékba.

A sebesség elképesztő – egyik percben még a **Warhammer: Space Marine**-ban henteľjűk a galád orkokat, a másikon már némi virtuális benzingőzt magunkba szippantva űlűnk egy raliautó volánja mögött a Colin McRae nevével fémjelzett

Dirt

széria harmadik kiadásában.



Az általunk próbált **OnLive** szolgáltatás tartogat még néhány érdekességet: ízelítőként bekapcsolódhatunk mások játékába, és bámulhatunk azon, ahogy épp hullnak az elektronikus katonák a **Homefront**ban. Vagy ha úgy tartja úri kedvünk, tíz másodperces felvételeket is készíthetünk legszebb teljesítményeinkről, amelyekkel feszíthetünk a haverok előtt.

Van pár megkötése is a koncepciónak. Erősen függünk a kiadó ajánlatától. Bár a legtöbb új és nagy név elérhető a kínálatban, megtörténhet, hogy idővel egyik-másik eltűnik.



Szépséghibás játéktér

Már éppen örvendezve kattintottunk volna a Buy gombra, amikor ismét pofáncsapott a realitás: vásárolni csak amerikai vagy kanadai számlázási címmel, illetve bankkártyával lehet.



Igaz lehet [Plastik Józsi sejtése](#), miszerint a játékkeresztők lobbijának szelét érezhetjük – ők leginkább azt szeretnék, hogy jó drágán vegyünk meg termékeiket az akár néhány napos előfizetés helyett.

Ettől függetlenül egy próbát mindenképp megér a cloud gaming – az OnLive szinte az összes címre kínál ingyenes kipróbálási lehetőséget. Ez harmincpercnyi játékot jelent, amibe biztosan

nem fér bele egy végigjátszás, de egy tömény ízelítőt mindenképp kapunk.

Az OnLive nem marad kihívó nélkül: csak idő kérdése, hogy megjelenjen egy európai rivális, és akkor várhatóan mi sem maradunk ki az olcsó mókából.